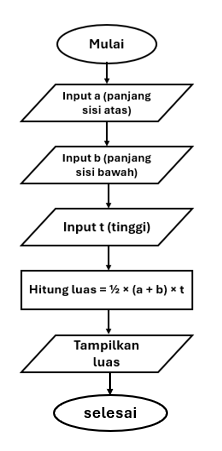
Nama : Maria Mekaliani Br Sinulingga  
NIM : 251401048  
Kelas : Ilmu Komputer (Kom C)  
Tanggal : 03 September 2025  
Tugas : Algoritma, Pseudocode, dan Flowchart (Dasar Pemograman)  
Dosen : Fuzy Yustika Manik S.Kom., M.Kom.

**Soal 1 : Algoritma Menghitung Luas Trapesium**Deskripsi masalah : Hitung luas trapesium dengan panjang sisi atas **a**, panjang sisi bawah **b**, dan tinggi **t**

**Algoritma :**  
1. Mulai  
2. Masukkan nilai panjang sisi atas a  
3. Masukkan nilai panjang sisi bawah b  
4. Masukkan nilai tinggi t  
5. Hitung luas = 1 / 2 \* (a + b) \* t  
6. Tampilkan hasil luas  
7. Selesai

**Pseudocode :**ALGORITMA LuasTrapesium  
DEKLARASI  
 a, b, t, luas : integer

DESKRIPSI  
 input(a)  
 input(b)  
 input(t)  
 luas ← 1 / 2 \* (a + b) \* t  
 Output(“Luas = “, luas)  
END

**Flowchart :  
**

**Soal 2 : Algoritma Total Gaji Karyawan dengan Persyaratan**Deskripsi masalah : Hitung total gaji dengan golongan **g**, jumlah anak **a**, gaji pokok **gp**, tunjangan anak **ta**, dan pajak **p**

**Algoritma :**1. Mulai  
2. Masukkan nilai golongan karyawan g  
3. Masukkan jumlah anak a  
4. Tentukan gp berdasarkan g :  
 - Jika g = 1, maka gp = 5000000  
 - Jika g = 2, maka gp = 3000000  
 - Jika g = 3, maka gp = 2500000  
5. Tentukan ta berdasarkan a  
 - Jika a = 1 atau a = 2, maka ta = 500000  
 - Jika a > 2, maka ta= 750000  
6. Hitung gaji = gp + ta  
7. Hitung p = 5 % \* gaji  
8. Hitung TotalGaji = gaji - pajak   
9. Tampilkan hasil total gaji   
10. Selesai

**Pseudocode :**ALGORITMA totalgaji  
DEKLARASI  
 g, a, gp, ta, gaji : integer  
 p, TotalGaji : float

DESKRIPSI  
 input(g)  
 input(a)

If g = 1 then  
 gp ← 5000000  
Else if g = 2 then  
 gp ← 3000000  
Else if g = 3 then  
 gp ← 2500000  
Else  
 tampilkan error  
 stop

If a = 1 or a = 2 then  
 ta ← 500000  
Else if a > 2 then  
 ta ← 750000  
Else  
 tampilkan error  
 Stop

gaji ← gp + ta  
p ← 0.05 \* gaji  
TotalGaji ← gaji – p  
Output(“Gaji Total = “, TotalGaji)

END

**Flowchart :  
A diagram of a flowchart

AI-generated content may be incorrect.**

**Soal 3 : Algoritma Menentukan Bilangan Genap**Deskripsi masalah : Menentukan bilangan-bilangan genap dari nomo1 1-20

**Algoritma :**  
1. Mulai  
2. Masukkan nilai i = 1   
3. Jika i ≤ 20, lanjut ke langkah 4, jika tidak, ke langkah 7  
4. Jika i mod 2 = 0, tampilkan “i adalah bilangan genap”  
5. Hitung i = i + 1  
6. Kembali ke langkah 3  
7. Selesai

**Pseudocode :**ALGORITMA AngkaGenap  
DEKLARASI

i : integer

DESKRIPSI

i ← 1

While i ≤ 20 do

if i mod 2 = 0 then

Output(i, "adalah bilangan genap")

EndIf

i ← i + 1

EndWhile

END

**Flowchart :  
A diagram of a flowchart

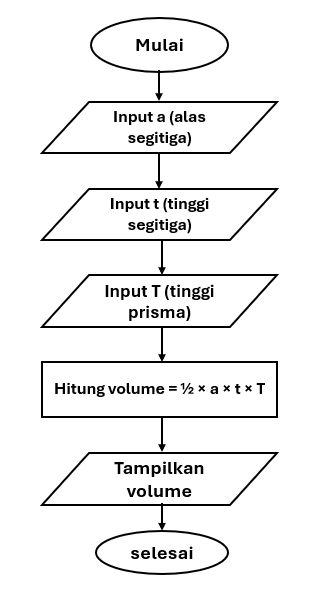
AI-generated content may be incorrect.**

**Soal 4 : Algoritma Menghitung Volume Prisma Segitiga**Deskripsi masalah : Hitung volume prisma segitiga dengan alas segitiga **a**, tinggi segitiga **t**, dan tinggi prisma **T**

**Algoritma :**  
1. Mulai  
2. Masukkan nilai alas segitiga a  
3. Masukkan nilai tinggi segitiga t  
4. Masukkan nilai tinggi prisma T  
5. Hitung volume = 1 / 2 \* a \* t \* T  
6. Tampilkan hasil volume  
7. Selesai

**Pseudocode :**ALGORITMA VolumePrismaSegitiga  
DEKLARASI  
 a, t, T, volume : integer

DESKRIPSI  
 input(a)  
 input(t)  
 input(T)  
 volume ← 1 / 2 \* a \* t \* T  
 Output(“Volume = “, volume)  
END

**Flowchart :  
**